



**LOS MOLINOS**

# FÚTBOL SALA

## NORMATIVA 2016



**ÁREA DE DEPORTES**

El sistema de juego será el de LIGA A UNA VUELTA por sorteo.

El PLAY OF, será FINAL jugándose 3º contra 4º para 3º y 4º Puesto y 1º y 2º para Campeón y Subcampeón .

### CLASIFICACIÓN

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: 1 punto

Partido perdido: 0 puntos

### EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

Clasificará en primer lugar como sigue:

1º El equipo que hubiera ganado el enfrentamiento particular.

2º El equipo con mejor golaverás general (goles a favor menos goles en contra).

3º El equipo con más goles a favor

4º El equipo con menos goles encajados

5º Si aún así permaneciese el empate el equipo con mayor coeficiente de dividir goles a favor / goles en contra.

### EMPATE ENTRE TRES Ó MÁS EQUIPOS

Clasificará 1º y por éste orden:

Puntos 2º,3º,4º y 5º anteriormente citados.

### EMPATE EN PARTIDO DE CRUCES SEMIFINAL Y FINAL

Se lanzaran una tanda de (3) penaltis por equipo (los cinco jug. de campo en ese momento ) y posteriormente de uno en uno buscando el fallo.

### NORMATIVA DE COMPETICIÓN

Cada equipo se deberá presentar a cada encuentro con 15 min. de adelanto sobre la hora fijada por la organización, para el comienzo del partido, con al menos **4 ( cuatro )** jugadores, con sus **D.N.I.** correspondientes. Si no hubiera esos 4 jugadores ó faltara algún D.N.I. de los mismos a la hora en punto del comienzo del partido, el equipo será dado por **no presentado**, y **descalificado**.

No se podrá inscribir en acta a ningún jugador que no se encuentre presente en el lugar del encuentro. No se permitirá la inclusión en acta de ningún jugador **una vez comenzada la 2ª parte**.

Los encuentros se desarrollarán en **2 tiempos de 20 min a reloj corrido**, teniendo la posibilidad de pedir cada equipo un tiempo muerto (1 min.) por período.

Cada equipo podrá disponer de **12 jugadores** como máximo en el campeonato, si ésta cifra fuese superada por cualquier motivo, el equipo **será automáticamente descalificado**.

Cuando un jugador fuese inscrito en el acta de un partido (aún no habiendo llegado a jugar), quedará inscrito en dicho equipo, no pudiendo jugar en otro equipo.

Aún no habiendo superado la cifra de 12 jugadores, no se podrá incluir a ningún nuevo jugador, (que no constara en la lista de inscripción de equipo previa) para afrontar: cruces, semifinal y final.

Los jugadores deberán ir uniformados correctamente con el mismo color de equipación y numeración correspondiente. **No se permitirá la participación de ningún jugador que no cumpla éste requisito.**

Si un equipo quedase con menos de 4 jugadores, antes de la finalización de un encuentro será descalificado.

**Todos los resultados y tanteos disputados con un equipo descalificado, no se tendrán en cuenta.**

**Dichos resultados quedarán invalidados a efectos de clasificación.**

Todo lo que en ésta normativa no se incluya se regirá por el reglamento de la **FEDERACIÓN MADRILEÑA DE FÚTBOL SALA**.

El comité de competición será de la misma organización, sancionando directamente, todas las infracciones cometidas en el campeonato.

La tarjeta azul directa será sancionada desde **1 partido hasta la total descalificación del campeonato dependiendo de su gravedad**.

Todas las sanciones impuestas por la organización, no cumplidas en este, u otro campeonato se acumularán para el campeonato del 2017.

No se admitirá la participación de jugadores **con sanciones pendientes**, en la relación facilitada por la Federación Madrileña de Fútbol Sala.

**La participación en el Campeonato implica la aceptación de ésta normativa.**

**La organización del Campeonato no se hace responsable de los daños morales que se deriven de la participación en el mismo.**