



LOS MOLINOS

Normativa FÚTBOL SALA Navidad 2013



ÁREA DE DEPORTES

El sistema de juego se desarrollará en modalidad de "12 Horas". Los partidos darán comienzo a las 8:00 horas de la mañana del sábado 21 de Diciembre y finalizarán a las 20:00 horas del mismo día. Los horarios podrán variar en función de la inscripción, que constará de un mínimo de 8 equipos y un máximo de 16. A partir de la inscripción del octavo equipo las inscripciones impares (9, 11, 13, 15) quedarán pendientes de la inscripción de otro equipo, para que la competición se desarrolle siempre en número par. No se podrán hacer reservas de plaza, ni vía telefónica ni en el mismo polideportivo. La participación en el campeonato se hará por riguroso orden de inscripción, previo pago de la cuota estipulada. La inscripción finalizará a las 13:00 horas del día 18 (miércoles) y la entrega del calendario se hará ese mismo día en horario de tarde.

CLASIFICACIÓN

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: 1 punto

Partido perdido: 0 puntos

EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

Clasificará en primer lugar como sigue:

1º El equipo que hubiera ganado el enfrentamiento particular.

2º El equipo con mejor golaverage general (goles a favor menos goles en contra).

3º El equipo con más goles a favor

4º El equipo con menos goles encajados

5º Si aun así permaneciese el empate el equipo con mayor coeficiente de dividir goles a favor / goles en contra

EMPATE DE PUNTOS ENTRE TRES Ó MÁS EQUIPOS DE UN MISMO GRUPO

Clasificará 1º y por éste orden:

Puntos 2º, 3º, 4º y 5º anteriormente citados.

EMPATE DE PUNTOS ENTRE EQUIPOS DE DISTINTO GRUPO (para acceso a fase de cruces)

Si el sistema de juego demandara la clasificación de un "mejor tercero", clasificará aquel que hubiese obtenido más puntos dentro de su grupo, suponiendo que los grupos estuvieran formados por el mismo número de equipos. Si aun así permaneciese el empate a puntos se clasificarán aquellos que obtuviesen mejor puntuación en los puntos 2º, 3º, 4º y 5º anteriormente citados.

NORMATIVA DE COMPETICIÓN

Cada equipo se deberá presentar a cada encuentro con 15 min. de adelanto sobre la hora fijada por la organización para el comienzo del partido, con al menos 4 (cuatro) jugadores, con sus D.N.I. correspondientes. Si no hubiera ningún jugador de los mismos a la hora en punto del comienzo del partido, el equipo será dado por no presentado, y **descalificado***.

No se podrá inscribir **en acta** a ningún jugador que no se encuentre presente en el lugar del encuentro. No se permitirá la inclusión en acta de ningún jugador una vez comenzada la 2ª parte.

Los encuentros se desarrollarán en 2 tiempos de 20 min. cada uno, teniendo la posibilidad de pedir cada equipo un tiempo muerto (1 min.) por período.

Cada equipo podrá disponer de 12 jugadores como máximo en el campeonato, si ésta cifra fuese superada por cualquier motivo, el equipo será automáticamente **descalificado***.

Cuando un jugador fuese inscrito en el acta de un partido (aún no habiendo llegado a jugar), quedará inscrito en dicho equipo, no pudiendo jugar en otro.

Aun no habiendo superado la cifra de 12 jugadores, no se podrá incluir a ningún nuevo jugador (que no constara en la lista de inscripción de equipo previa) para afrontar las fases de cruces (cuartos, semis, etc)

Los jugadores deberán ir uniformados correctamente con el mismo color de equipación y numeración correspondiente.

No se permitirá la participación de ningún jugador que no cumpla éste requisito. Solamente se podrá hacer uso de los petos de la organización cuando las equipaciones de los equipos sean iguales o el árbitro correspondiente así lo demande.

En caso de empate en las fases finales (cuartos, semis y finales) se procederá al lanzamiento de una ronda de 3 penaltis, ganando aquel que se impusiera. En caso de empate en esta primera ronda, se procederá al lanzamiento de uno en uno buscando el fallo.

Todo lo que en ésta normativa no se incluya se regirá por el reglamento de la FEDERACIÓN MADRILEÑA DE FÚTBOL SALA.

El comité de competición será la misma organización, sancionando directamente todas las infracciones cometidas en el campeonato.

La tarjeta roja directa será sancionada desde 1 partido hasta la total descalificación del campeonato dependiendo de su gravedad.

Todas las sanciones impuestas por la organización, no cumplidas en este u otro campeonato, se acumularán para el campeonato del 2014.

Si por diferentes circunstancias fuera necesario realizar cualquier tipo de cambio (horario, sanciones, etc) por parte de la organización, los equipos se verán obligados a aceptar dichos cambios y no habrá lugar a reclamación alguna.

***En el caso de que un equipo resultara descalificado se aplicará el resultado de 6 goles en contra y 0 a favor para los equipos que no hayan disputado su encuentro correspondiente y se respetará el resultado de los que si lo hubieran disputado, tanto si es derrota como victoria. Esta premisa es necesaria con el fin de evitar posibles desajustes en las clasificaciones y de agilizar el desarrollo de la competición.**

La fianza servirá como depósito y podrá ser utilizada en caso de que el equipo resulte **descalificado*** o la organización estime que se ha hecho un mal uso de las instalaciones y todo aquello que le pertenece a las mismas.

La organización del Campeonato no se hace responsable de los daños morales que se deriven de la participación en el mismo.